

Règlement Softball Mineur Gaspésie 2025

U17

U17 = Né en 2008-2009

Principe de jeu

- Le réchauffement doit se faire avant la partie à l'extérieur du terrain pour ne pas retarder le début des parties, il y a beaucoup d'espace à l'extérieur du terrain.
- Le responsable de chaque équipe doit fournir leur alignement à la cabane d'annonceur au moins 15 minutes avant le début de la partie.
- Minimum de 6 joueurs – Maximum de 18 joueurs par équipe (Joueurs affiliés acceptés)
- Partie de 6 manches (**À valider par l'hôte du tournoi**)
- Une partie se termine avec un écart de 10 points après 4 manches complète de jeu.
- Un maximum de 4 points possible par manche à l'exception de la dernière manche qui est ouverte.
- 3 manches de jeu constituent une partie réglementaire (Si la partie doit être arrêtée en cas de pluie)
- Balle de 12 pouces.
- Les bâtons de taille adulte sont permis.

En défensive

- 9 joueurs maximum en position défensive incluant le receveur.
- Le receveur doit porter l'équipement complet.

Au bâton

- Tous les joueurs inscrits sur l'alignement de l'équipe vont au bâton.
- Le port du casque avec une grille est obligatoire au bâton.
- Si un coup de circuit par-dessus la clôture termine une manche, tous les points sont comptés.
- Le vol de but est permis lorsque la balle quitte la main du lanceur.
- Une ligne blanche transversale sera tracée à mi-chemin sur la ligne du 3^e, passé cette ligne un coureur en provenance du 3^e but ne pourra rebrousser chemin et devra obligatoirement se rendre au marbre.
- Le retrait au marbre sera **toujours** en situation de retrait forcé peu importe la situation de jeu quand le coureur arrivant du 3^e but traverse la ligne transversale.
- ***Le retrait du type « TAG » peut être fait en tout temps si la situation de jeu normal le permet.***

Lanceurs

- Lanceur orthodoxe à 40 pieds et lanceur balle-rapide à 46 pieds.
- Un lanceur ne peut pas lancer plus de 4 manches par partie. (1 lancé dans une manche = 1 manche lancée)
- Le port du masque est obligatoire pour le lanceur.